

Warrior		D10	
ATT	8 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	5 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		LP	Total
20HP	+ <input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> HP
<i>ABSORPTION (P)</i>			
3 Abs	+ <input type="text"/> Abs	=	<input type="text"/> AbsQT
<i>BONUS DAMAGE (P)</i>			
3 BD	+ <input type="text"/> BD	=	<input type="text"/> TQ
			<input type="text"/> Bonus DMG QT = <input type="text"/> BDQT
<input type="text"/>		Level Points	

Barbarian		D12	
ATT	8 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	3 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		LP	Total
20HP	+ <input type="text"/> x 6	=	<input type="text"/> HP
<i>BESERK (T)</i>			
3 Atk	+ <input type="text"/> Atk	=	<input type="text"/> TLP
<i>HOWL (G) (B)</i>			
50%	+ <input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
<input type="text"/>		Level Points	

Paladin		D10	
ATT	7 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	4 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		LP	Total
20HP	+ <input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> HP
<i>HOLY LIGHT (T)</i>			
3D8	+ <input type="text"/> D8	=	<input type="text"/> D8
<i>AID (O) (D)</i>			
3 Aid	+ <input type="text"/> Aid	=	<input type="text"/> Aid
<input type="text"/>		Level Points	

Ranger		D8	
ATT	8 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	4 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
		LP	Total
20HP	+ <input type="text"/> x 4	=	<input type="text"/> HP
<i>COUNTER (O) (D)</i>			
50%	+ <input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
<i>CALLED SHOT (T)</i>			
35%	+ <input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
<input type="text"/>		Level Points	

<i>Cavalier</i>		D10	
ATT	7 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	3 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+ LP	x 5	Total HP
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>VIGILANTE (A)(D)</i>			
Prevent	+ LP	x 5	HP
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>CHARGE (G)</i>			
2 Ally	+ LP	Allies	Allies
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Level Points			

<i>Thief</i>		D6	
ATT	10 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	2 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+ LP	x 2	Total HP
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>STEAL (T)</i>			
50%	+ LP	x 5	%
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Quip Total	+ LP	QT	QT
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
MAX STEAL TQ			
3 TQ	+ LP	TQ	TQ
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>DIWY(O)</i>			
	+ LP		LP
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Level Points			

<i>Thug</i>		D6	
ATT	9 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	1 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+ LP	x 2	Total HP
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>HIDE (T)(B)</i>			
50%	+ LP	x 5	%
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>BACKSTAB (T)(F)</i>			
3 x DMG	+ LP	xDMG	DMG+2
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Level Points			

<i>Assassin</i>		D6	
ATT	9 -	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF	2 +		
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+ LP	x 2	Total HP
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>ASSASSINATE (T)</i>			
0%	+ LP	x 5	%
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<i>GUISE (T)(F)</i>			
30%	+ LP	x 5	%
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Level Points			

<i>Rogue</i>		D6		
ATT 9	-	MP <input type="text"/>	=	Total <input type="text"/>
DEF 2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
20HP	+	LP <input type="text"/> x 3	=	Total <input type="text"/> HP
<i>SNEAK ATTACK (0)</i>				
45%	+	<input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
<i>TRAP (T) (F)</i>				
35%	+	<input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
		Level Points <input type="text"/>		

<i>Joker</i>		D4		
ATT 11	-	MP <input type="text"/>	=	Total <input type="text"/>
DEF 2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
20HP	+	LP <input type="text"/> x 1	=	Total <input type="text"/> HP
<i>JOKE (T)</i>				
30%	+	<input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
<i>PRANK (A)</i>				
3 LP	+	<input type="text"/> LP	=	<input type="text"/> LP
		Level Points <input type="text"/>		

<i>Fire Mage</i>		D4		
ATT 12	-	MP <input type="text"/>	=	Total <input type="text"/>
DEF 1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
20HP	+	LP <input type="text"/> x 2	=	Total <input type="text"/> HP
<i>FIREBOLT (T)</i>				
3D6	+	<input type="text"/> D6	=	<input type="text"/> D6
<i>MAGIC MISSILE (T) (0)</i>				
2D4	+	<input type="text"/> D4	=	<input type="text"/> D4
		Level Points <input type="text"/>		

<i>Ice Mage</i>		D4		
ATT 12	-	MP <input type="text"/>	=	Total <input type="text"/>
DEF 1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
20HP	+	LP <input type="text"/> x 1	=	Total <input type="text"/> HP
<i>ICE BOLT (T)</i>				
2D6	+	<input type="text"/> D6	=	<input type="text"/> D6
<i>FREEZE (T)</i>				
30%	+	<input type="text"/> x 5	=	<input type="text"/> %
		Level Points <input type="text"/>		

Air Mage		D4	
ATT 12	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 1	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 1		HP
<i>FLY(O)</i>			
50%	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
fall DMG	x 5		%
	x 1		
<i>AIR BOLT(T)</i>			D4
3D8	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	D8		D8
<input type="text"/> Level Points			

EARTH MAGE		D4	
ATT 11	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 2	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 2		HP
<i>EARTHQUAKE(T)</i>			
	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		LP	EQ
<i>METEOR SHOWER(G)(F)</i>			
30%	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Meteor DMG	x 5		%
	D6		D6
<input type="text"/> Level Points			

Mystic		D4	
ATT 12	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 2	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 2		HP
<i>LIGHT(T)(F)</i>			
30%	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
heal	x 5		%
	x 2		HP
<i>SHADOWS(T)(B)</i>			
30%	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
hurt	x 5		%
	x 2		DMG
<input type="text"/> Level Points			

SHAMAN		D4	
ATT 12	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 2	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 1		HP
<i>PEACE PIPE(T)(F)</i>			
40%	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 5		%
<i>DANCE(O)</i>			
40%	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 5		%
<input type="text"/> Level Points			

Theurgist		D4	
ATT 11	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 1	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 1	=	<input type="text"/> HP
<i>RETRIBUTION (T) (B)</i>			
40%	+	<input type="text"/>	Total
	x 5	=	<input type="text"/> %
<i>PROTECTION (T) (F)</i>			
40%	+	<input type="text"/>	Total
protect	x 1	=	<input type="text"/> %
			<input type="text"/> DEF
		Level Points	

Necromancer		D4	
ATT 13	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 0	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 1	=	<input type="text"/> HP
<i>SUMMON DEAD (T)</i>			
35%	+	<input type="text"/>	Total
SD HP	x 5	=	<input type="text"/> %
			<input type="text"/> HP
<i>DISSINTEGRATION (T)</i>			
3D4	+	<input type="text"/>	Total
	D4	=	<input type="text"/> D4
		Level Points	

Cleric		D8	
ATT 10	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 3	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 3	=	<input type="text"/> HP
<i>RAISE DEAD (T)</i>			
40%	+	<input type="text"/>	Total
	x 5	=	<input type="text"/> %
<i>HEAL (T)</i>			
3D8	+	<input type="text"/>	Total
	D8	=	<input type="text"/> D8
		Level Points	

Druid		D6	
ATT 11	-	MP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEF 2	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>
20HP	+	LP	Total
		<input type="text"/>	<input type="text"/>
	x 2	=	<input type="text"/> HP
<i>WALL OF THORNS (G) (F)</i>			
35%	+	<input type="text"/>	Total
damage	x 5	=	<input type="text"/> %
	x 2	=	<input type="text"/> HP
<i>SUMMON WOLF (T) (B)</i>			
35%	+	<input type="text"/>	Total
bite	x 5	=	<input type="text"/> %
	x 2	=	<input type="text"/> D4
		Level Points	