



















Warrior		10 LP				
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kjs
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>ABSORPTION (P) (Quip down 1)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	QT	
<i>BONUS DAMAGE (P) (Quip up 1)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX	
Bonus Damage					=	<input type="text"/> DMG







Barbarian		10 LP				
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D12
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kjs
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>BESERK (T) (3-or-some)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+1	
<i>HOWL (G) (B)</i>						
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	







Paladin		10 LP				
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kjs
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>HOLY LIGHT (T) (all-or-none)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D8	
<i>AID (T) (D) (all-or-some)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP	







Ranger		10 LP				
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kjs
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>COUNTER (O) (D)</i>						
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>CALLED SHOT (T)</i>						
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	







		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 3	=	Total HP <input type="text"/>
VIGILANTE (D) (O) (PP)				<input type="text"/>	x 2	=	HP <input type="text"/>
CHARGE (G)				<input type="text"/>	=		VC <input type="text"/>







		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 2	=	Total HP <input type="text"/>
STEAL (T) (all-or-some)				<input type="text"/>	=		VC <input type="text"/>
DIVVY (T) (all-or-some)				<input type="text"/>	=		LP <input type="text"/>

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 2	=	Total HP <input type="text"/>
HIDE (T) (B)				<input type="text"/>	=		VC <input type="text"/>
BACKSTAB (T) (F) (3-or-some)				<input type="text"/>	=		+2 <input type="text"/>

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 2	=	Total HP <input type="text"/>
ASSASSINATE (T) (quip down 2/miss 1/hit)				<input type="text"/>	=		VC <input type="text"/>
GUISE (T) (F)				<input type="text"/>	=		VC <input type="text"/>

Rogue

10 LP

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG	
ATT	9-		-		=		D6
DEF	2+		+		=		6 K1s

20HP

LP

x 2

Total

HP

SNEAK ATTACK (T)

12

+

=

VC

TRAP (T) (F)

9







+

=







VC

Joker				10 LP	
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-		-		D4
DEF	2+		+		6 K1s

	LP	Total	
20HP	+	x 2	HP
JOKE (T)			
10	+	=	VC
PRANK (T)			
8	+	=	VC

Fire Mage				10 LP		
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG	
ATT 10-	<div></div>	-	<div></div>	=	<div></div>	D4
DEF 1+	<div></div>	+	<div></div>	=	<div></div>	6 Kis
	LP			Total		
20HP	+	<div></div>	X 1	=	<div></div>	HP
<i>FIREBALL (T) (T) (3-or-some)</i>				=	<div></div>	VC
8	+	<div></div>		=	<div></div>	
2	+	<div></div>		=	<div></div>	D6
<i>FIREWALL (T) (quip down 1)</i>				=	<div></div>	VC
5	+	<div></div>		=	<div></div>	
1	+	<div></div>		=	<div></div>	D6

Ice Mage

10 LP

MP

Rank Bonus

Total

DMG

ATT

12-

-

=

D4

DEF

1+

+

=

6 Kis

LP

Total

20HP

+

x 1

=

HP

ICE BOLT (T) (4-or-some)

3

+

=

D6

FREEZE (T)

9







+

=

VC

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis







	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
FLY(G)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
12	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D4
AIR BOLT (T) (4-or-some)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D8

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis







	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
EARTHQUAKE (T) (quip down 1)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	LP
2	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
METEOR SHOWER (G) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
9	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D6

quip down 1 per shower







		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis

	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
LIGHT (T) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
9	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
heal	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	HP
SHADOWS (T) (B)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
8	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
hurt	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	DMG














		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis







	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
PEACE PIPE (T) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
8	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
DANCE (O)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
10	<input type="text"/>		<input type="text"/>	







		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>RETRIBUTION (G) (B)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PROTECTION (T) (F)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEF	







		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	13-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>SUMMON DEAD (T)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
Hit Points	=	<input type="text"/>	x 4	=	<input type="text"/>	HP
<i>DISINTEGRATION (T) (all-or-none)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4	







		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>RESSURECT (T)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>HEAL (T) (All-or-some)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D8	







		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	6 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>WALL OF THORNS (G) (F)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
damage	=	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>SUMMON WOLF (T) (B)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
2	+	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	D4
(all-or-some)						







Warlock		10 LP			
	MP	Rank Bonus	Total	DMG	
ATT 12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D4
DEF 0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6 Kis
<div> <div>20HP</div> <div>+</div> <div>LP</div> <div><input type="text"/></div> <div>x 2</div> <div>=</div> <div>Total</div> <div><input type="text"/></div> <div>HP</div> </div>					
<i>SUMMON DEMON (G) (B) (F)</i>					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>DEMON ATTACK (T) (F)</i>					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
Sacrifice			=	<input type="text"/>	+1







Light Mage		10 LP			
	MP	Rank Bonus	Total	DMG	
ATT 11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D4
DEF 1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6 Kis
<div> <div>20HP</div> <div>+</div> <div>LP</div> <div><input type="text"/></div> <div>x 1</div> <div>=</div> <div>Total</div> <div><input type="text"/></div> <div>HP</div> </div>					
<i>AURA (T) (B)</i>					
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>NEW (G) (F)</i>					
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC







Illusionist		10 LP			
	MP	Rank Bonus	Total	DMG	
ATT 12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D4
DEF 0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6 Kis
<div> <div>20HP</div> <div>+</div> <div>LP</div> <div><input type="text"/></div> <div>x 1</div> <div>=</div> <div>Total</div> <div><input type="text"/></div> <div>HP</div> </div>					
<i>DISGUISE (0) (quip down 1)</i>					
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>FLOWER (T)</i>					
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC







Fighter		10 LP			
	MP	Rank Bonus	Total	DMG	
ATT 8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	D10
DEF 3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="text"/>	6 Kis
<div> <div>20HP</div> <div>+</div> <div>LP</div> <div><input type="text"/></div> <div>x 3</div> <div>=</div> <div>Total</div> <div><input type="text"/></div> <div>HP</div> </div>					
<i>GRAPPLE (T)</i>					
11	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DMG
<i>DODGE (0)</i>					
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC







		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D12
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	<input type="text"/>	x 3	=	<input type="text"/>	HP
ARENA (T)		2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP
LEAP (T)		10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC







		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
LIGHTNING STRIKE (T) (all-or-some)		2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6
MAGIC MISSILE (T) (0) (quip down 1)		2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4

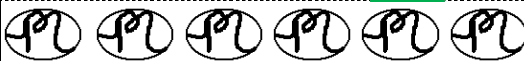
		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
ENTROPY (T)		11	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
TIME SLIP (T) (F) (B)		10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC


		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
DISSENSION (T)		8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
BALLS (T) (all-or-some)		10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
		1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6

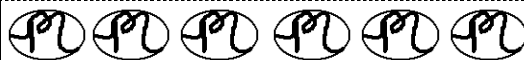
		MP Rank Bonus		Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	6 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 3	<input type="text"/>	HP
<i>SWORD SING (T)</i>					
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>PROPER STANCE (G)(B)</i>					
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX
Roll 15 for Proper Stance (LP)				<input type="text"/>	ATT



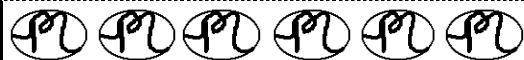
		MP Rank Bonus		Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	6 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	<input type="text"/>	HP
<i>SPIRIT WALK (G)(F)</i>					
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT
quip down 1 per ATT					
<i>SPIRIT HEALING (G)(B)</i>					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC









		MP Rank Bonus		Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	6 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	<input type="text"/>	HP
<i>ICON OF IMPULSE (G)(F)</i>					
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>PIGEON (O) (quip down 1 per plop)</i>					
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4









		MP Rank Bonus		Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	6 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	<input type="text"/>	HP
<i>ENCHANTMENT (G)(B)</i>					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT
<i>SLEEP (T)(F)</i>					
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC









		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>HERB (T) (quip down 1)</i>							
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4		
<i>CHARM (T)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		







		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>FORECAST (G)</i>							
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>CALL (O)</i>							
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		







		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>AMPLIFY (O)</i>							
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP		
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>ATTENUATION (G)(B)</i>							
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
(-LP)					=	<input type="text"/>	LP

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>BEG (T)</i>							
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>PLEAD (T)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
Stock LP					=	<input type="text"/>	LP














		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
		LP				Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP	
<i>ECHO (0)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>DELAY (TXO)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		














		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
		LP				Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2	=	<input type="text"/>	HP	
<i>ELEMENTAL BLAST (GXT)</i>							
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>COUNTER BALANCE (0)</i>							
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		

fire (LPD6+LP); air (LPD6 +(@7+LPVC) LPD6); ice (LPD6 +(stuck)); earth (LPD6 +(mobs active=inactive))

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
		LP				Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP	
<i>Runecast (G) (T) (B)</i>							
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
use this box for damage							
	+	<input type="text"/>	d4	=	<input type="text"/>	VC	
<i>Magic Circle (G) (F)</i>							
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6		
quip down 1 on G0							

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	6 Kis
		LP				Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP	
<i>CURSE (GXB)</i>							
2	+	<input type="text"/>	LP	=	<input type="text"/>	LP	
<i>KARMA (0)</i>							
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		

