


Warrior		7 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	3 Kis
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>ABSORPTION (P) (Quip down 1)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	QT
<i>BONUS DAMAGE (P) (Quip up 1)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX
Bonus Damage				=	<input type="text"/> DMG

Barbarian		7 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D12
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	3 Kis
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>BESERK (T) (3-or-some)</i>					
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+1
<i>HOWL (G) (B)</i>					
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC


Paladin		7 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	3 Kis
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>HOLY LIGHT (T) (all-or-none)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D8
<i>AID (T) (D) (all-or-some)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP

Ranger		7 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D8
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	3 Kis
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>COUNTER (O) (D)</i>					
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>CALLED SHOT (T)</i>					
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC


		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D10
DEF	3+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s
20HP	+	<div></div>	x 3	=	<div></div>	HP
<i>VIGILANTE (D) (O) (PP)</i>						
less DMG		<div></div>	x 2	=	<div></div>	HP
<i>CHARGE (G)</i>						
9	+	<div></div>	=	<div></div>		VC




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s
20HP	+	<div></div>	x 2	=	<div></div>	HP
<i>STEAL (T) (all-or-some)</i>						
8	+	<div></div>	=	<div></div>		VC
1	+	<div></div>	=	<div></div>		LP
<i>DIVVY (T) (all-or-some)</i>						
1	+	<div></div>	=	<div></div>		LP




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s
20HP	+	<div></div>	x 2	=	<div></div>	HP
<i>HIDE (T) (B)</i>						
12	+	<div></div>	=	<div></div>		VC
<i>BACKSTAB (T) (F) (3-or-some)</i>						
3	+	<div></div>	=	<div></div>		+2




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s
20HP	+	<div></div>	x 2	=	<div></div>	HP
<i>ASSASSINATE (T) (quip down 2/miss 1/hit)</i>						
1	+	<div></div>	=	<div></div>		VC
<i>GUISE (T) (F)</i>						
8	+	<div></div>	=	<div></div>		VC




		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>SNEAK ATTACK (T)</i>							
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>TRAP (T) (F)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		




		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>JOKE (T)</i>							
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>PRANK (T)</i>							
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		



		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>FIREBALL (T) (T) (3-or-some)</i>							
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6		
<i>FIREWALL (T) (quip down 1)</i>							
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6		



		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis
20HP		LP				Total	
		+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>ICE BOLT (T) (4-or-some)</i>							
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6		
<i>FREEZE (T)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		



		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis

	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
FLY(G)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
12	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D4
AIR BOLT (T) (4-or-some)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D8

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis

	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
EARTHQUAKE (T) (quip down 1)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	LP
2	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
METEOR SHOWER (G) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
9	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D6

quip down 1 per shower

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis

	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
LIGHT (T) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
9	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
heal	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	HP
SHADOWS (T) (B)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
8	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
hurt	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	DMG

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	3 Kis

	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
PEACE PIPE (T) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
8	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
DANCE (O)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
10	<input type="text"/>		<input type="text"/>	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
RETRIBUTION (G) (B)			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
PROTECTION (T) (F)			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	DEF

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	13-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
SUMMON DEAD (T)			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Hit Points	= <input type="text"/> x 4	= <input type="text"/>	HP
DISINTEGRATION (T) (all-or-none)			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
RESSURECT (T)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
HEAL (T) (All-or-some)			
3	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
WALL OF THORNS (G) (F)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
damage	= <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
SUMMON WOLF (T) (B)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
2	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	D4
(all-or-some)			

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 k/s

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
<i>SUMMON DEMON (G) (B) (F)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>DEMON ATTACK (T) (F)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Sacrifice		= <input type="text"/>	+ 1

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 k/s

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>AURA (T) (B)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>NEW (G) (F)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 k/s

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>DISGUISE (0) (quip down 1)</i>			
12	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>FLOWER (T)</i>			
7	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 k/s

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 3	= <input type="text"/>	HP
<i>GRAPPLE (T)</i>			
11	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	DMG
<i>DODGE (0)</i>			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D12
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis
				LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>ARENA (T)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		LP
<i>LEAP (T)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis
				LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>LIGHTNING STRIKE (T) (all-or-some)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		D6
<i>MAGIC MISSILE (T) (0) (quip down 1)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		D4

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis
				LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>ENTROPY (T)</i>						
11	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
<i>TIME SLIP (T) (F) (B)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis
				LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>DISSENSION (T)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
<i>BALLS (T) (all-or-some)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		D6

Samurai

7 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 7-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D10
DEF 3+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s

LP

Total

20HP
+
x 3
=
HP

SWORD SING (T)

7

+
=
VC

PROPER STANCE (G)(B)

2

+
=
MAX

Roll 15 for Proper Stance (LP)
=
ATT

Monk

7 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 7-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D10
DEF 3+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s

LP

Total

20HP
+
x 2
=
HP

SPIRIT WALK (G)(F)

7

+
=
VC

1

+
=
ATT

quip down 1 per ATT

SPIRIT HEALING (G)(B)

8

+
=
VC

Conjurer

7 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 12-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D4
DEF 0+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s

LP

Total

20HP
+
x 1
=
HP

ICON OF IMPULSE (G)(F)

5

+
=
VC

PIGEON (O) (quip down 1 per plop)

1

+
=
D4

Enchanter

7 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 12-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D4
DEF 0+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	3 k/s

LP

Total

20HP
+
x 1
=
HP

ENCHANTMENT (G)(B)

8

+
=
VC

1

+
=
ATT


SLEEP (T)(F)

7

+
=
VC


		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP
HERB (T) (quip down 1)					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
CHARM (T)					
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP
FORECAST (G)					
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
CALL (O)					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP
AMPLIFY (O)					
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
ATTENUATION (G)(B)					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
(-LP)					
				<input type="text"/>	LP



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP
BEG (T)					
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
PLEAD (T)					
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
Stock LP				<input type="text"/>	LP



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 =	<input type="text"/> HP
ECHO (0)				
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC
DELAY (TXO)				
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 =	<input type="text"/> HP
ELEMENTAL BLAST (GXT)				
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC
COUNTER BALANCE (0)				
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC

fire (LPD6+LP); air (LPD6 +(@7+LPVC) LPD6); ice (LPD6 +(stuck)); earth (LPD6 +(mobs active=inactive))

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 =	<input type="text"/> HP
Runecast (G) (T) (B)				
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC
use this box for damage				<input type="text"/> d4 VC
Magic Circle (G) (F)				
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> D6
quip down 1 on G0				

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	3 Kis

	LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 =	<input type="text"/> HP
CURSE (GXB)				
2	+	<input type="text"/>	LP =	<input type="text"/> LP
KARMA (0)				
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/> VC