




		Warrior		5 LP		
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>ABSORPTION (P) (Quip down 1)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		QT
<i>BONUS DAMAGE (P) (Quip up 1)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		MAX
Bonus Damage					=	<input type="text"/> DMG




		Barbarian		5 LP		
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D12
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>BESERK (T) (3-or-some)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		+1
<i>HOWL (G) (B)</i>						
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC



		Paladin		5 LP		
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>HOLY LIGHT (T) (all-or-none)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		D8
<i>AID (T) (D) (all-or-some)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		LP



		Ranger		5 LP		
		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	=	<input type="text"/>	HP
<i>COUNTER (O) (D)</i>						
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
<i>CALLED SHOT (T)</i>						
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC



		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<div></div>	-		=	<div></div>	D10
DEF	3+	<div></div>	+		=	<div></div>	1 Kis

		LP	Total	HP
20HP	+	<div></div>	x 3 =	<div></div>
VIGILANTE (D) (O) (PP)		<div></div>	x 2 =	<div></div>
less DMG		<div></div>	=	<div></div>
CHARGE (G)		<div></div>	=	<div></div>
9	+	<div></div>	=	<div></div>

VC

---

JPL

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<div></div>	-		=	<div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+		=	<div></div>	1 Kis

		LP	Total	HP
20HP	+	<div></div>	x 2 =	<div></div>
STEAL (T) (all-or-some)		<div></div>	=	<div></div>
8	+	<div></div>	=	<div></div>
1	+	<div></div>	=	<div></div>
DIVVY (T) (all-or-some)		<div></div>	=	<div></div>
1	+	<div></div>	=	<div></div>

VC  
LP  
LP

---

JPL

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<div></div>	-		=	<div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+		=	<div></div>	1 Kis

		LP	Total	HP
20HP	+	<div></div>	x 2 =	<div></div>
HIDE (T) (B)		<div></div>	=	<div></div>
12	+	<div></div>	=	<div></div>
BACKSTAB (T) (F) (3-or-some)		<div></div>	=	<div></div>
3	+	<div></div>	=	<div></div>

VC  
+2

---

JPL

		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<div></div>	-		=	<div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+		=	<div></div>	1 Kis

		LP	Total	HP
20HP	+	<div></div>	x 2 =	<div></div>
ASSASSINATE (T) (quip down 2/miss 1/hit)		<div></div>	=	<div></div>
1	+	<div></div>	=	<div></div>
GUISE (T) (F)		<div></div>	=	<div></div>
8	+	<div></div>	=	<div></div>

VC  
VC


---

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis


		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 = <input type="text"/>	HP
<i>SNEAK ATTACK (T)</i>				
12	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>TRAP (T) (F)</i>				
9	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis


		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 = <input type="text"/>	HP
<i>JOKE (T)</i>				
10	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>PRANK (T)</i>				
8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis


		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 = <input type="text"/>	HP
<i>FIREBALL (T) (T) (3-or-some)</i>				
8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
2	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>FIREWALL (T) (quip down 1)</i>				
5	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 = <input type="text"/>	HP
<i>ICE BOLT (T) (4-or-some)</i>				
3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>FREEZE (T)</i>				
9	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
FLY(G)				=	<input type="text"/>	VC	
12	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
1	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>	D4	
AIR BOLT (T) (4-or-some)				=	<input type="text"/>		
3	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>	D8	

JPL

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
EARTHQUAKE (T) (quip down 1)				=	<input type="text"/>	LP	
2	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
METEOR SHOWER (G) (F)				=	<input type="text"/>	VC	
9	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
1	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>	D6	
quip down 1 per shower							

JPL

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
LIGHT (T) (F)				=	<input type="text"/>	VC	
9	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
heal	=	<input type="text"/>	x 3	=	<input type="text"/>	HP	
SHADOWS (T) (B)				=	<input type="text"/>	VC	
8	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
hurt	=	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	DMG	

JPL

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
PEACE PIPE (T) (F)				=	<input type="text"/>	VC	
8	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
DANCE (O)				=	<input type="text"/>	VC	
10	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>RETRIBUTION (G) (B)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PROTECTION (T) (F)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEF	

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	13-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>SUMMON DEAD (T)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
Hit Points	=	<input type="text"/>	x 4	=	<input type="text"/>	HP
<i>DISINTEGRATION (T) (all-or-none)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4	

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>RESSURECT (T)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>HEAL (T) (All-or-some)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D8	

JPL


		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP			Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>WALL OF THORNS (G) (F)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
damage	=	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>SUMMON WOLF (T) (B)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
2	+	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	D4
(all-or-some)						

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 kjs


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
<i>SUMMON DEMON (G) (B) (F)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>DEMON ATTACK (T) (F)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Sacrifice	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ 1



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 kjs


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>AURA (T) (B)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>NEW (G) (F)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 kjs


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>DISGUISE (0) (quip down 1)</i>			
12	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>FLOWER (T)</i>			
7	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 kjs


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 3	= <input type="text"/>	HP
<i>GRAPPLE (T)</i>			
11	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	DMG
<i>DODGE (0)</i>			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D12
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 3	= <input type="text"/>	HP
<i>ARENA (T)</i>			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP
<i>LEAP (T)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>LIGHTNING STRIKE (T) (all-or-some)</i>			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>MAGIC MISSILE (T) (0) (quip down 1)</i>			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>ENTROPY (T)</i>			
11	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>TIME SLIP (T) (F) (B)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>DISSENSION (T)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>BALLS (T) (all-or-some)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 3	= <input type="text"/>	HP	
<i>SWORD SING (T)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PROPER STANCE (G)(B)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX	
Roll 15 for Proper Stance (LP)					= <input type="text"/>	ATT




		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	= <input type="text"/>	HP	
<i>SPIRIT WALK (G)(F)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT	
quip down 1 per ATT						
<i>SPIRIT HEALING (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ICON OF IMPULSE (G)(F)</i>						
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PIGEON (O) (quip down 1 per plop)</i>						
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4	



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ENCHANTMENT (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT	
<i>SLEEP (T)(F)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
HERB (T) (quip down 1)			
3	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
CHARM (T)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
FORECAST (G)			
12	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
CALL (O)			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis


	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
AMPLIFY (O)			
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
ATTENUATION (G)(B)			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
(-LP)			
		= <input type="text"/>	LP



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
BEG (T)			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
PLEAD (T)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Stock LP		= <input type="text"/>	LP



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ECHO (0)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>DELAY (TXO)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 2	= <input type="text"/>	HP	
<i>ELEMENTAL BLAST (GXT)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>COUNTER BALANCE (0)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

JPL

fire (LPD6+LP); air (LPD6 +(@7+LPVC) LPD6); ice (LPD6 +(stuck)); earth (LPD6 +(mobs active=inactive))

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>Runecast (G) (T) (B)</i>						
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
use this box for damage	+	<input type="text"/>	d4	= <input type="text"/>	VC	
<i>Magic Circle (G) (F)</i>						
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6	
quip down 1 on G0						

JPL

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	1 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>CURSE (GXB)</i>						
2	+	<input type="text"/>	LP	= <input type="text"/>	LP	
<i>KARMA (0)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

JPL