
















Warrior		9 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	5 k/s
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>ABSORPTION (P) (Quip down 1)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	QT
<i>BONUS DAMAGE (P) (Quip up 1)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX
Bonus Damage				=	<input type="text"/> DMG






Barbarian		9 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D12
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	5 k/s
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>BESERK (T) (3-or-some)</i>					
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+1
<i>HOWL (G) (B)</i>					
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC






Paladin		9 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	5 k/s
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>HOLY LIGHT (T) (all-or-none)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D8
<i>AID (T) (D) (all-or-some)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP






Ranger		9 LP			
	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D8
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	5 k/s
LP					
20HP	+	<input type="text"/>	X 3	<input type="text"/>	HP
<i>COUNTER (O) (D)</i>					
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>CALLED SHOT (T)</i>					
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 3 = <input type="text"/>	HP
VIGILANTE (D) (O) (PP)				<input type="text"/>	x 2 = <input type="text"/>	HP
CHARGE (G)		9	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 2 = <input type="text"/>	HP
STEAL (T) (all-or-some)		8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
		1	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP
DIVVY (T) (all-or-some)		1	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 2 = <input type="text"/>	HP
HIDE (T) (B)		12	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
BACKSTAB (T) (F) (3-or-some)		3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+2












		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
20HP		+	LP	<input type="text"/>	x 2 = <input type="text"/>	HP
ASSASSINATE (T) (quip down 2/miss 1/hit)		1	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
GUISE (T) (F)		8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC






		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 =	<input type="text"/>
HP				
<i>SNEAK ATTACK (T)</i>				
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				
<i>TRAP (T) (F)</i>				
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				






		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 =	<input type="text"/>
HP				
<i>JOKE (T)</i>				
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				
<i>PRANK (T)</i>				
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				






		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 =	<input type="text"/>
HP				
<i>FIREBALL (T) (T) (3-or-some)</i>				
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
D6				
<i>FIREWALL (T) (quip down 1)</i>				
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
D6				






		MP		Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 =	<input type="text"/>
HP				
<i>ICE BOLT (T) (4-or-some)</i>				
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
D6				
<i>FREEZE (T)</i>				
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
VC				

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 k/s






	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
FLY(G)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
12	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D4
AIR BOLT (T) (4-or-some)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D8

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 k/s






	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
EARTHQUAKE (T) (quip down 1)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	LP
2	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
METEOR SHOWER (G) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
9	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
1	<input type="text"/>		<input type="text"/>	D6

quip down 1 per shower






		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 k/s

	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
LIGHT (T) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
9	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
heal	<input type="text"/>	3	<input type="text"/>	HP
SHADOWS (T) (B)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
8	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
hurt	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	DMG

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	5 k/s






	LP	x	Total	
20HP	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	HP
PEACE PIPE (T) (F)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
8	<input type="text"/>		<input type="text"/>	
DANCE (O)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	VC
10	<input type="text"/>		<input type="text"/>	

Theurgist 9 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF 1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s






	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
RETRIBUTION (G) (B)			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
PROTECTION (T) (F)			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	DEF

Necromancer 9 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 13-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF 0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s






	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
SUMMON DEAD (T)			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Hit Points	= <input type="text"/> x 4	= <input type="text"/>	HP
DISINTEGRATION (T) (all-or-none)			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4

Cleric 9 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8
DEF 2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s






	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
RESSURECT (T)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
HEAL (T) (All-or-some)			
3	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D8

Druid 9 LP

	MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT 11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF 1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
WALL OF THORNS (G) (F)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
damage	= <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
SUMMON WOLF (T) (B)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
2	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	D4
(all-or-some)			

Warlock

9 LP

	MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT 12-	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	-	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	D4
DEF 0+	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	+	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	5 k/s

	LP	Total	
20HP + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div> x 2	=	<div style="border: 1px solid purple; width: 30px; height: 30px;"></div>	HP
<i>SUMMON DEMON (G) (B) (F)</i>			
8 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC
<i>DEMON ATTACK (T) (F)</i>			
8 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC
Sacrifice + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	+ 1

Light Mage

9 LP

	MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT 11-	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	-	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	D4
DEF 1+	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	+	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	5 k/s

	LP	Total	
20HP + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div> x 1	=	<div style="border: 1px solid purple; width: 30px; height: 30px;"></div>	HP
<i>AURA (T) (B)</i>			
10 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC
<i>NEW (G) (F)</i>			
10 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC

Illusionist

9 LP

	MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT 12-	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	-	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	D4
DEF 0+	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	+	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	5 k/s

	LP	Total	
20HP + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div> x 1	=	<div style="border: 1px solid purple; width: 30px; height: 30px;"></div>	HP
<i>DISGUISE (0) (quip down 1)</i>			
12 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC
<i>FLOWER (T)</i>			
7 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC

Fighter






9 LP

	MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT 8-	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	-	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	D10
DEF 3+	<div style="border: 1px solid blue; width: 30px; height: 30px;"></div>	+	<div style="border: 1px solid yellow; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	5 k/s

	LP	Total	
20HP + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div> x 3	=	<div style="border: 1px solid purple; width: 30px; height: 30px;"></div>	HP
<i>GRAPPLE (T)</i>			
11 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC
1 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	DMG
<i>DODGE (0)</i>			
9 + <div style="border: 1px solid red; width: 30px; height: 30px;"></div>	=	<div style="border: 1px solid green; width: 30px; height: 30px;"></div>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D12
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 3	= <input type="text"/>	HP
<i>ARENA (T)</i>			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP
<i>LEAP (T)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>LIGHTNING STRIKE (T) (all-or-some)</i>			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>MAGIC MISSILE (T) (0) (quip down 1)</i>			
2	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>ENTROPY (T)</i>			
11	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>TIME SLIP (T) (F) (B)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>DISSENSION (T)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>BALLS (T) (all-or-some)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 3	= <input type="text"/>	HP	
<i>SWORD SING (T)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PROPER STANCE (G)(B)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX	
Roll 15 for Proper Stance (LP)			=	<input type="text"/>	ATT	






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	= <input type="text"/>	HP	
<i>SPIRIT WALK (G)(F)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT	
quip down 1 per ATT						
<i>SPIRIT HEALING (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ICON OF IMPULSE (G)(F)</i>						
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PIGEON (O) (quip down 1 per plop)</i>						
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 k/s
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ENCHANTMENT (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT	
<i>SLEEP (T)(F)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> X 1	= <input type="text"/>	HP
HERB (T) (quip down 1)			
3	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
CHARM (T)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
FORECAST (G)			
12	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
CALL (O)			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> X 1	= <input type="text"/>	HP
AMPLIFY (O)			
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
ATTENUATION (G)(B)			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
(-LP)			
		= <input type="text"/>	LP

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> X 1	= <input type="text"/>	HP
BEG (T)			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
PLEAD (T)			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Stock LP		= <input type="text"/>	LP

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>ECHO (O)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
<i>DELAY (TXO)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 2	=	<input type="text"/>	HP
<i>ELEMENTAL BLAST (GXT)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
<i>COUNTER BALANCE (O)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC

fire (LPD6+LP); air (LPD6 +(@7+LPVC) LPD6); ice (LPD6 +(stuck)); earth (LPD6 +(mobs active=inactive))

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>Runecast (G) (T) (B)</i>						
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
	+	<input type="text"/>	d4	=	<input type="text"/>	VC
use this box for damage						
<i>Magic Circle (G) (F)</i>						
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		D6
quip down 1 on G0						

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	5 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP
<i>CURSE (GXB)</i>						
2	+	<input type="text"/>	LP	=	<input type="text"/>	LP
<i>KARMA (O)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>		VC