





Warrior		6 LP	
	MP	Rank Bonus	Total
ATT 8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
DEF 3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
LP			
20HP	+	<input type="text"/>	X 3 = <input type="text"/>
ABSORPTION (P) (Quip down 1)			
3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
BONUS DAMAGE (P) (Quip up 1)			
3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
Bonus Damage = <input type="text"/>			

DMG D10
2 Kjs
HP
QT
MAX
DMG



Barbarian		6 LP	
	MP	Rank Bonus	Total
ATT 8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
DEF 2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
LP			
20HP	+	<input type="text"/>	X 3 = <input type="text"/>
BERSERK (T) (3-or-some)			
2	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
HOWL (G) (B)			
12	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>

DMG D12
2 Kjs
HP
+1
VC



Paladin		6 LP	
	MP	Rank Bonus	Total
ATT 7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
DEF 3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
LP			
20HP	+	<input type="text"/>	X 3 = <input type="text"/>
HOLY LIGHT (T) (all-or-none)			
3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
AID (T) (D) (all-or-some)			
3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>

DMG D10
2 Kjs
HP
D8
LP

Ranger		6 LP	
	MP	Rank Bonus	Total
ATT 8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
DEF 3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
LP			
20HP	+	<input type="text"/>	X 3 = <input type="text"/>
COUNTER (O) (D)			
12	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>
CALLED SHOT (T)			
5	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>

DMG D8
2 Kjs
HP
VC
VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D10
DEF	3+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	2 Kjs
20HP	+	<div></div>	x 3	= <div></div>	HP	
<i>VIGILANTE (D) (O) (PP)</i>						
less DMG		<div></div>	x 2	= <div></div>	HP	
<i>CHARGE (G)</i>						
9	+	<div></div>	=	<div></div>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	2 Kjs
20HP	+	<div></div>	x 2	= <div></div>	HP	
<i>STEAL (T) (all-or-some)</i>						
8	+	<div></div>	=	<div></div>	VC	
1	+	<div></div>	=	<div></div>	LP	
<i>DIVVY (T) (all-or-some)</i>						
1	+	<div></div>	=	<div></div>	LP	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	2 Kjs
20HP	+	<div></div>	x 2	= <div></div>	HP	
<i>HIDE (T) (B)</i>						
12	+	<div></div>	=	<div></div>	VC	
<i>BACKSTAB (T) (F) (3-or-some)</i>						
3	+	<div></div>	=	<div></div>	+2	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<div></div>	-	<div></div>	= <div></div>	D6
DEF	2+	<div></div>	+	<div></div>	= <div></div>	2 Kjs
20HP	+	<div></div>	x 2	= <div></div>	HP	
<i>ASSASSINATE (T) (quip down 2/miss 1/hit)</i>						
1	+	<div></div>	=	<div></div>	VC	
<i>GUISE (T) (F)</i>						
8	+	<div></div>	=	<div></div>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	9-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 = <input type="text"/>	HP
<i>SNEAK ATTACK (T)</i>				
12	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>TRAP (T) (F)</i>				
9	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 2 = <input type="text"/>	HP
<i>JOKE (T)</i>				
10	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>PRANK (T)</i>				
8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 = <input type="text"/>	HP
<i>FIREBALL (T) (T) (3-or-some)</i>				
8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
2	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>FIREWALL (T) (quip down 1)</i>				
5	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis



		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	X 1 = <input type="text"/>	HP
<i>ICE BOLT (T) (4-or-some)</i>				
3	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>FREEZE (T)</i>				
9	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
FLY(G)				=	<input type="text"/>	VC	
12	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
1	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>	D4	
AIR BOLT (T) (4-or-some)				=	<input type="text"/>		
3	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>	D8	



		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
EARTHQUAKE (T) (quip down 1)				=	<input type="text"/>	LP	
2	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
METEOR SHOWER (G) (F)				=	<input type="text"/>	VC	
9	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
1	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>	D6	
quip down 1 per shower							



		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
LIGHT (T) (F)				=	<input type="text"/>	VC	
9	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
heal	=	<input type="text"/>	x 3	=	<input type="text"/>	HP	
SHADOWS (T) (B)				=	<input type="text"/>	VC	
8	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
hurt	=	<input type="text"/>	x 2	=	<input type="text"/>	DMG	

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	=	<input type="text"/>	HP	
PEACE PIPE (T) (F)				=	<input type="text"/>	VC	
8	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		
DANCE (O)				=	<input type="text"/>	VC	
10	+	<input type="text"/>		=	<input type="text"/>		

		MP	Rank Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	<input type="text"/>	HP
<i>RETRIBUTION (G) (B)</i>					
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>PROTECTION (T) (F)</i>					
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	DEF
					 

		MP	Rank Bonus	Total	DMG
ATT	13-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	<input type="text"/>	HP
<i>SUMMON DEAD (T)</i>					
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
Hit Points	=	<input type="text"/>	x 4	<input type="text"/>	HP
<i>DISINTEGRATION (T) (all-or-none)</i>					
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
					 

		MP	Rank Bonus	Total	DMG
ATT	10-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D8
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	<input type="text"/>	HP
<i>RESSURECT (T)</i>					
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
<i>HEAL (T) (All-or-some)</i>					
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D8
					 

		MP	Rank Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	D6
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	<input type="text"/>	HP
<i>WALL OF THORNS (G) (F)</i>					
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
damage	=	<input type="text"/>	x 2	<input type="text"/>	HP
<i>SUMMON WOLF (T) (B)</i>					
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC
2	+	<input type="text"/>	x 2	<input type="text"/>	D4
					 

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 2	= <input type="text"/>	HP
<i>SUMMON DEMON (G) (B) (F)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>DEMON ATTACK (T) (F)</i>			
8	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
Sacrifice	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ 1

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>AURA (T) (B)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>NEW (G) (F)</i>			
10	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis



	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 1	= <input type="text"/>	HP
<i>DISGUISE (O) (quip down 1)</i>			
12	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>FLOWER (T)</i>			
7	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis

	LP	Total	
20HP	+ <input type="text"/> x 3	= <input type="text"/>	HP
<i>GRAPPLE (T)</i>			
11	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	DMG
<i>DODGE (O)</i>			
9	+ <input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	8-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D12
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Ks

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 3 = <input type="text"/>	HP
<i>ARENA (T)</i>				
2	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	LP
<i>LEAP (T)</i>				
10	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Ks

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1 = <input type="text"/>	HP
<i>LIGHTNING STRIKE (T) (all-or-some)</i>				
2	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6
<i>MAGIC MISSILE (T) (0) (quip down 1)</i>				
2	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Ks

		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1 = <input type="text"/>	HP
<i>ENTROPY (T)</i>				
11	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>TIME SLIP (T) (F) (B)</i>				
10	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC






		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Ks



		LP	Total	
20HP	+	<input type="text"/>	x 1 = <input type="text"/>	HP
<i>DISSENSION (T)</i>				
8	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
<i>BALLS (T) (all-or-some)</i>				
10	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	VC
1	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D6



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 3	= <input type="text"/>	HP	
<i>SWORD SING (T)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PROPER STANCE (G)(B)</i>						
2	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	MAX	
Roll 15 for Proper Stance (LP)					= <input type="text"/>	ATT



		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	7-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D10
DEF	3+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 2	= <input type="text"/>	HP	
<i>SPIRIT WALK (G)(F)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT	
quip down 1 per ATT						
<i>SPIRIT HEALING (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ICON OF IMPULSE (G)(F)</i>						
5	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PIGEON (O) (quip down 1 per plop)</i>						
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>ENCHANTMENT (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	ATT	
<i>SLEEP (T)(F)</i>						
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>HERB (T) (quip down 1)</i>						
3	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4	
<i>CHARM (T)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	x 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>FORECAST (G)</i>						
12	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>CALL (O)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	1+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>AMPLIFY (O)</i>						
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	LP	
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>ATTENUATION (G)(B)</i>						
8	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
(-LP)			=	<input type="text"/>	LP	

		MP	Rank	Bonus	Total	DMG
ATT	12+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	D4
DEF	O+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total		
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	= <input type="text"/>	HP	
<i>BEG (T)</i>						
10	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
<i>PLEAD (T)</i>						
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC	
Stock LP			=	<input type="text"/>	LP	

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP	
<i>ECHO (O)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>DELAY (TXO)</i>							
9	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	11-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	2+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	X 2	=	<input type="text"/>	HP	
<i>ELEMENTAL BLAST (GXT)</i>							
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
<i>COUNTER BALANCE (O)</i>							
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		

fire (LPD6+LP); air (LPD6 +(@7+LPVC) LPD6); ice (LPD6 +(stuck)); earth (LPD6 +(mobs active=inactive))

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP	
<i>Runecast (G) (T) (B)</i>							
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
use this box for damage							
	+	<input type="text"/>	d4	=	<input type="text"/>	VC	
<i>Magic Circle (G) (F)</i>							
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
1	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D6		
quip down 1 on G0							

		MP	Rank	Bonus	=	Total	DMG
ATT	12-	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	D4
DEF	0+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	2 Kis
		LP		Total			
20HP	+	<input type="text"/>	X 1	=	<input type="text"/>	HP	
<i>CURSE (GXB)</i>							
2	+	<input type="text"/>	LP	=	<input type="text"/>	LP	
<i>KARMA (O)</i>							
7	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		
6	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	VC		